

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN WEBSITE PADA TAMAN KANAK-KANAK
PUTRA PALANGKARAYA**

oleh

**AHMAD YOGA PRAMUDIA
NIM. 21.53.024441**



**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS BISNIS DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PALANGKARAYA
PALANGKA RAYA**

2026

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Allah S.W.T, karena atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan. Proposal Tugas Akhir berjudul **“RANCANG BANGUN WEBSITE PADA TAMAN KANAK-KANAK PUTRA PALANGKARAYA”** disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan studi Program Strata-1 Jurusan/Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Bisnis dan Informatika Universitas Muhammadiyah Palangkaraya (UMPR).

Pada kesempatan ini, diucapkan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada :

1. Bapak M. Jailani, S.E., M.Pd., Ak selaku Dekan Fakultas Bisnis dan Informatika Universitas Muhammadiyah Palangkaraya.
2. Bapak Sutami, M.Kom selaku Ketua Prodi Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Palangkaraya.
3. Ibu Ika Safitri Windiarti, ST., M.Eng., PhD selaku Dosen Pembimbing Akademik I, yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam proses penyusunan Skripsi ini.
4. Bapak M. Ziaurrahman, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Akademik II, yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam proses penyusunan Skripsi ini.
5. Seluruh Dosen Jurusan Ilmu Komputer, Staf Tata Usaha dan Staf Akademik di Fakultas Bisnis dan Informatika Universitas Muhammadiyah Palangkaraya.
6. Rekan-rekan mahasiswa Ilmu Komputer angkatan 2021 dan semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Skripsi ini.
7. Kedua Orang Tua Saya, atas segala doa yang tidak pernah putus, kasih sayang yang tulus, serta pengorbanan baik moril maupun materi yang diberikan.

Akhir kata, dengan segala kerendahan hati penulis menyadari bahwa penyusunan Skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Dalam proses penulisan maupun penyajian isi, tentunya masih terdapat berbagai kekurangan, keterbatasan, serta kelemahan baik dari segi materi, analisis, maupun penyusunan bahasa. Hal tersebut tidak terlepas dari keterbatasan pengetahuan,

pengalaman, waktu, serta kemampuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan segala bentuk tanggapan, kritik, dan saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak demi penyempurnaan karya ilmiah ini di masa yang akan datang. Penulis berharap Skripsi ini dapat memberikan manfaat, menambah wawasan, serta menjadi referensi yang berguna bagi pembaca, khususnya dalam bidang teknologi informasi dan pengembangan sistem berbasis web. Semoga segala bantuan, dukungan, dan perhatian yang telah diberikan kepada penulis mendapatkan balasan yang setimpal dari Allah SWT. Terima kasih.

Palangka Raya, April 2026



AHMAD YOGA PRAMUDIA

NIM. 21.53.024441

DAFTAR ISI

HALAMAN MOTTO	i
KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Perencanaan	3
1.5 Manfaat Perencanaan	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Pengembangan	4
1.7 Sistematika Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Waterfall	7
2.2 Kajian Teori	7
2.2.1 Rancang Bangun	7
2.2.2 Sistem Informasi	8
2.2.3 Website	9

2.2.4 XAMPP	9
2.2.5 HTML	10
2.2.6 CSS	10
2.2.7 Java Script.....	10
2.2.8 MySQL	11
2.2.9 PHP	11
2.2.10 Visual Studio Code	11
2.2.11 UML.....	11
2.2.12 Use Case Diagram	12
2.2.13 Activity Diagram	14
2.2.14 Sequence Diagram	16
2.2.15 Flowchart	18
2.2.16 Entity Relationship Diagram	20
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	22
3.1 Tinjauan Umum.....	22
3.2 Analisis.....	22
3.2.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	22
3.2.2 Sistem Yang Berjalan	24
3.2.3 Sistem Yang Diusulkan	25
3.2.4 Kebutuhan Fungsional	25
3.3 Kebutuhan Pengembangan Sistem	26
3.4 Kebutuhan Non Fungsional.....	26
3.4.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	27
3.4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	28
3.5 Desain Perancangan Model/Sistem	28

3.5.1 Flowchart	29
3.5.2 Use Case Diagram	29
3.5.3 Activity Diagram	30
3.5.4 Sequence Diagram	32
3.6 Tabel Basis Data.....	33
3.7 Desain Basis Data.....	37
3.7.1 Entity Relationship Diagram	37
3.8 Desain Interface.....	38
3.8.1 Desain Halaman Beranda Website	39
3.8.2 Desain Halaman Login Admin	39
3.8.3 Desain Halaman Admin Panel	40
3.8.4 Desain Halaman Kelola Profil	40
3.8.5 Desain Halaman Kelola Galeri	41
3.8.6 Desain Halaman Kelola Media Sosial	41
3.8.7 Desain Halaman Kelola Pendaftaran	42
3.8.8 Desain Halaman Galeri Sekolah	42
3.8.9 Desain Halaman Media Sosial.....	42
3.8.10 Desain Halaman Pendaftaran.....	43
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	44
4.1 Implementasi	44
4.1.1 Implementasi Basis Data (Fokus Tabel Utama)	44
4.2 Pengujian Sistem	45
4.3 Pemeliharaan Sistem	62
4.4 Pembahasan	62
4.4.1 Pembahasan Hasil Respon Pengguna	62

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	68
5.1 Kesimpulan.....	68
5.2 Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Waterfall Model	7
Gambar 3. 1 Flowchart.....	29
Gambar 3. 2 Use Case Diagram	30
Gambar 3. 3 Activity Diagram Admin.....	31
Gambar 3. 4 Activity Diagram User	32
Gambar 3. 5 Sequence Diagram Admin	33
Gambar 3. 6 Sequence Diagram User	33
Gambar 3. 8 Entity Relationship Diagram.....	38
Gambar 3. 9 Desain Halaman Beranda Web	39
Gambar 3. 10 Desain Halaman Login Admin.....	39
Gambar 3. 11 Desain Halaman Admin Panel	40
Gambar 3. 12 Desain Halaman Kelola Profil.....	40
Gambar 3. 13 Desain Halaman Kelola Galeri.....	41
Gambar 3. 14 Desain Halaman Kelola Media Sosial.....	41
Gambar 3. 15 Desain Halaman Kelola Pendaftaran.....	42
Gambar 3. 16 Desain Halaman Galeri Sekolah	42
Gambar 3. 17 Desain Halaman Media Sosial	43
Gambar 3. 18 Desain Halaman Pendaftaran	43
Gambar 4. 1 Cuplikan Kode Formulir Pendaftaran	45
Gambar 4. 2 Tampilan Halaman Utama Sebelum Login.....	48
Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Beranda.....	49
Gambar 4. 4 Menambah, Kelola Data Tahun Masuk Ajaran.....	50
Gambar 4. 5 Halaman Untuk Kelola Data Calon Siswa	50
Gambar 4. 6 Halaman Untuk Kelola Data Syarat Dan Informasi.....	51
Gambar 4. 7 Halaman Untuk Kelola Data Gambar Untuk Galeri	52
Gambar 4. 8 Halaman Untuk Kelola Deskripsi Serta Visi Dan Misi.....	53
Gambar 4. 9 Halaman Untuk Kelola Link Facebook Dan Instagram	54
Gambar 4. 10 Halaman Untuk Kelola Akun.....	55

Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Utama Sebelum Login	56
Gambar 4. 12 Halaman Profil Berisi Deskripsi Serta Visi Dan Misi	57
Gambar 4. 13 Halaman Struktur Organisasi Sekolah	58
Gambar 4. 14 Halaman Galeri Sekolah.....	59
Gambar 4. 15 Halaman Pendaftaran Calon Siswa	60
Gambar 4. 16 Formulir Yang Berhasil Terisi Dan Kemudian Diunduh.	61

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Use Case Diagram.....	12
Tabel 2. 2 Activity Diagram.....	15
Tabel 2. 3 Sequence Diagram	17
Tabel 2. 4 Flowchart	19
Tabel 2. 6 Entity Relationship Diagram.....	20
Tabel 3. 1 Pieces	23
Tabel 3. 2 Tabel Admin	34
Tabel 3. 3 Tabel Formulir Pendaftaran	34
Tabel 3. 4 Tabel Profil	35
Tabel 3. 5 Tabel Galeri.....	35
Tabel 3. 6 Tabel Media Sosial.....	35
Tabel 3. 7 Pendaftaran Tahun	36
Tabel 3. 8 Syarat Informasi.....	36
Tabel 3. 9 Tabel Settings.....	36
Tabel 4. 1 Formulir Pendaftaran	44
Tabel 4. 2 Rencana Pengujian Untuk Halaman Admin	46
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Halaman Utama	47
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Halaman Beranda	48
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Kelola Pendaftaran	49
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian Halaman Kelola Galeri	51
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian Halaman Kelola Profil	52
Tabel 4. 8 Tabel Hasil Pengujian Halaman Kelola Media Sosial.....	53
Tabel 4. 9 Tabel Hasil Pengujian Halaman Pengaturan.....	54
Tabel 4. 10 Table Hasil Pengujian Halaman Utama	55
Tabel 4. 11 Tabel Hasil Pengujian Halaman Introduction.....	56
Tabel 4. 12 Tabel Hasil Pengujian Halaman Struktur.....	57
Tabel 4. 13 Tabel Hasil Pengujian Halaman Galeri.....	58
Tabel 4. 14 Tabel Hasil Pengujian Halaman Pendaftaran.....	59

Tabel 4. 15 Tabel Hasil Pengujian Mengisi Dan Mengunduh Formulir.....	60
Tabel 4. 16 Tabel Hasil Pengujian Halaman Kontak.....	61
Tabel 4. 17 Bobot Skala Likert	63
Tabel 4. 18 Daftar Poin-Poin Yang Diujikan.....	64
Tabel 4. 19 Hasil Penilaian Penguji	65

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penerimaan siswa baru merupakan salah satu proses penting dalam dunia pendidikan, termasuk di tingkat Taman Kanak-Kanak (TK). Proses ini tidak hanya menjadi pintu masuk awal bagi anak-anak untuk mendapatkan pendidikan formal, tetapi juga menjadi salah satu bentuk manajemen administrasi sekolah yang harus dikelola dengan baik. Namun, dalam praktiknya, banyak institusi pendidikan, termasuk Taman Kanak-Kanak Putra yang beralamat di Jl. Tjilik Riwut Km. 3, kota Palangkaraya, masih mengandalkan metode konvensional dalam mengelola pendaftaran siswa baru. Metode ini melibatkan penggunaan dokumen fisik seperti formulir kertas, pengumpulan dokumen secara manual, hingga pengolahan data secara sederhana dengan perangkat lunak umum seperti spreadsheet.

Pendekatan konvensional dalam penerimaan siswa baru memiliki beberapa kelemahan yang dapat berdampak pada efektivitas dan efisiensi proses. Proses manual sering kali memakan waktu, rawan terjadi kesalahan input data, sulit untuk dilacak, dan kurang terorganisir. Selain itu, orang tua siswa juga dihadapkan pada kendala seperti harus datang langsung ke lokasi sekolah untuk mendaftar, yang memerlukan waktu dan tenaga lebih, terutama bagi mereka yang memiliki keterbatasan waktu.

Dengan kemajuan teknologi informasi, penerapan sistem berbasis web dalam proses administrasi sekolah menjadi solusi yang relevan untuk mengatasi berbagai permasalahan tersebut. Sistem berbasis web menawarkan berbagai keunggulan seperti kemudahan akses, fleksibilitas, efisiensi waktu, dan peningkatan akurasi data. Selain itu, sistem ini juga memungkinkan pihak sekolah untuk memberikan informasi terkait penerimaan siswa baru secara real-time kepada orang tua.

Berdasarkan kebutuhan tersebut, dirancanglah sebuah sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web untuk Taman Kanak-Kanak Putra. Sistem ini bertujuan untuk mempermudah proses pendaftaran,

meningkatkan efisiensi pengelolaan data, serta memberikan pengalaman yang lebih baik bagi orang tua siswa. Dengan adanya sistem ini, diharapkan Taman Kanak-Kanak Putra dapat meningkatkan kualitas pelayanan administrasi penerimaan siswa baru secara keseluruhan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang, maka rumusan masalah dapat disusun sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang *website* yang dapat mempermudah proses penerimaan siswa baru di Taman Kanak-Kanak Putra?
2. Bagaimana *Website* tersebut dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi pengelolaan data pendaftaran siswa baru?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat terbatasnya waktu dalam pengumpulan data, maka studi ini dibatasi pada beberapa masalah sebagai berikut:

1. *Website* yang dirancang hanya mencakup proses pendaftaran siswa baru, mulai dari pengisian formulir online hingga pengelolaan data pendaftaran oleh pihak sekolah.
2. *Website* ini dirancang untuk digunakan oleh pihak sekolah Taman Kanak-Kanak Putra dan orang tua siswa sebagai pengguna utama.
3. Tidak mencakup proses pembayaran biaya pendaftaran secara online, namun hanya sebatas pemberian informasi mengenai biaya pendaftaran.
4. Sistem berbasis web ini tidak mencakup fitur manajemen akademik seperti penjadwalan kegiatan belajar-mengajar atau penilaian siswa.
5. Penelitian ini hanya berfokus pada pengembangan dan implementasi sistem berbasis web.
6. Tampilan antarmuka dirancang untuk mobile-friendly, sehingga dapat diakses dengan optimal melalui perangkat seluler seperti smartphone dan tablet.

7. Tampilan antarmuka admin dirancang untuk *desktop-friendly*, dengan tata letak yang optimal untuk layar besar seperti laptop atau komputer.

1.4 Tujuan Perencanaan

Tujuan dari perencanaan pengembangan ini diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Merancang dan mengembangkan *website* yang dapat mempermudah proses penerimaan siswa baru di Taman Kanak-Kanak Putra.
2. Meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan data pendaftaran siswa baru melalui sistem yang terintegrasi.
3. Memberikan kemudahan akses bagi orang tua siswa dalam proses pendaftaran melalui platform berbasis web yang responsif dan mudah digunakan.
4. Mengurangi ketergantungan pada metode manual dalam pengelolaan administrasi pendaftaran, sehingga meningkatkan produktivitas dan kualitas pelayanan sekolah.

1.5 Manfaat Perencanaan

1. Bagi Sekolah:
 - a. Meningkatkan efisiensi proses administrasi penerimaan siswa baru.
 - b. Meminimalkan kesalahan dalam pengelolaan data pendaftaran.
 - c. Meningkatkan citra dan profesionalitas sekolah melalui penerapan teknologi modern.
2. Bagi Orang Tua Siswa:
 - a. Memberikan kemudahan akses untuk melakukan pendaftaran tanpa harus datang langsung ke sekolah.
 - b. Menghemat waktu dan tenaga dalam proses pendaftaran.
 - c. Mendapatkan informasi terkait proses penerimaan siswa baru secara real-time.
3. Bagi Peneliti dan Pengembang:

- a. Memberikan kontribusi dalam pengembangan solusi teknologi untuk sektor pendidikan.
- b. Menjadi referensi bagi pengembangan sistem serupa di institusi pendidikan lainnya.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, pengumpulan data sangat diperlukan untuk kelengkapan dari *website* ini. Dalam pengumpulan data, akan dilakukan beberapa hal yang dilakukan diantaranya:

1.6.1.1 Wawancara

Pengumpulan data selanjutnya dengan melaksanakan wawancara. Wawancara dalam penelitian ini dilakukan kepada pihak-pihak terkait, salahsatunya kepada kepala sekolah sekaligus guru dari sekolah TK Putra.

1.6.1.2 Literatur

pengumpulan data literatur dilakukan dengan mengkaji berbagai sumber tertulis yang relevan dengan penelitian ini. Sumber literatur yang digunakan meliputi jurnal ilmiah, artikel penelitian, serta dokumen daring yang membahas topik terkait

1.6.2 Metode Pengembangan

Penelitian ini akan menggunakan metode waterfall dalam pengembangannya. Dalam metode ini akan terdapat tahapan-tahapan dalam pengembangannya diantaranya adalah:

1.6.2.1 Analisis Sistem

Dalam tahapan awal akan menumpulkan segala kebutuhan dalam penelitian ini. Mulai dari kebutuhan perangkat keras, perangkat lunak dan juga informasi-informasi yang didapatkan melalui wawancara maupun dengan cara survei. Analisis sistem dikerjakan dengan PIECES.

1.6.2.2 Desain Sistem

Tahapan kedua, adalah menyiapkan dan mendesain kebutuhan dari sistem. Dalam tahapan ini akan menggunakan pemodelan *UML (Unified Modeling Language)*.

1.6.2.3 Coding

Tahapan ketiga adalah tahapan coding. Pada tahapan ini merupakan tahapan mengimplementasikan kedalam bahasa pemrograman dengan menggunakan software yang sudah disiapkan.

1.6.2.4 Testing

Testing, tahapan untuk mengetahui bagaimana cara kerja *software*, apakah *software* sesuai dengan yang diinginkan.

1.6.2.5 Pemeliharaan

Tahapan selanjutnya adalah tahapan pemeliharaan yang merupakan tahapan terakhir dari metode waterfall ini. Pada tahapan ini juga dapat memperbaiki kesalahan yang tidak terdeteksi pada tahapan sebelumnya.

1.7 Sistematika Penelitian

BAB 1 PENDAHULUAN: Berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI: Berisi kajian teori, penelitian terkait, dan permodelan sistem yang digunakan

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM: Pada bab ini berisikan diantaranya tinjauan umum, analisis kebutuhan perangkat keras, analisis kebutuhan perangkat lunak, analisis kebutuhan informasi, perancangan sistem, perancangan basis data dan perancangan interface.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN: Berisi hasil analisis, perancangan sistem, dan implementasi.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN: Berisi kesimpulan dari penelitian dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.

